using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Text;

namespace TallerHerenciaPolimorfismoMiltonPaniagua

{

//clase base trabajador

class Trabajador

{

//campos de clase

int documento;

string nombre;

string apellido;

string direccion;

double salario;

string jefe;

//propiedad de campos

public int Documento { get => documento; set => documento = value; }

public string Nombre { get => nombre; set => nombre = value; }

public string Apellido { get => apellido; set => apellido = value; }

public string Direccion { get => direccion; set => direccion = value; }

public double Salario { get => salario; set => salario = value; }

public string Jefe { get => jefe; set => jefe = value; }

//constructores

public Trabajador(int documento, string nombre, string apellido, string direccion,double salario)

{

this.Documento = documento;

this.Nombre = nombre;

this.Apellido = apellido;

this.Direccion = direccion;

this.Salario = salario;

}

public Trabajador()

{

}

public Trabajador(int documento, string nombre, string apellido, string direccion)

{

this.documento = documento;

this.nombre = nombre;

this.apellido = apellido;

this.direccion = direccion;

}

public Trabajador(int documento, string nombre, string apellido, string direccion, double salario, string jefe) : this(documento, nombre, apellido, direccion, salario)

{

this.jefe = jefe;

}

//metodo virtual para tener la posibilidad de darle comportamientos deferentees desde clases derivadas

public virtual void sueldo()

{

this.salario = salario;

}

//metodo que resive parametro

public void nombreJefe(string jefe)

{

this.jefe = jefe;

}

}

}